

Note di utilizzo:

- Le famiglie presenti nella cartella Famiglie devono essere caricate tramite il comando "Carica Famiglia", le famiglie che sono accompagnate da un file *.txt (avente lo stesso nome) presentano al caricamento la lista delle varianti presenti all'interno e permettono la scelta del tipo che si vuole utilizzare, questo procedimento viene utilizzato per evitare di appesantire il progetto con dati inutili e mantenere snelle le liste.
- Il template di esempio contiene tutte le famiglie ma non tutte le varianti presenti nella cartella famiglie.
- Per assicurarsi il funzionamento/visualizzazione delle texture applicate alle placche è necessario copiare nella partizione C: la cartella Bticino_Textures e aggiungere tale path anche in Revit in Opzioni -> Rendering in Percorsi composizioni di rendering aggiuntivi.